**Guía Trabajo Practico Nº 3**

Alumno : Marcos Rubén Iglesias Desmond

División : 2ºA

Versión del proyecto: .NET 5.0

\*En el Proyecto no se implementa Interfaces

Entorno del proyecto.

-Entidad principal: Mercado.

-Entidades secundarias: Distribuidor, Cliente.

Se basa en la venta de productos a clientes y la compra de productos a un Distribuidor y manejo del historial de las ventas/compras.

COLECCIONES: Se utiliza List<T> y Queue<T> ( La lista Queue se encuentra en el Formulario principal “Queue<Cliente> ListaClientes” ).

HERENCIA: Se implemente en las clases ProductoCongelado y ProductoNoCongelado derivadas de Producto.

GENERIC: Se implementa ProductoCongelado y ProductoNoCongelado.

ARCHIVOS: Se guardan en formato XML los tickets de compra ( Se creara una carpeta en el escritorio llamada “Historial\_Ventas”) los métodos de Escritura/lectura en XML genéricos se encuentran en la Biblioteca de clases Archivos.

TEST UNITARIOS: Se le aplicaron test a las clases Supermercado, ProductoCongelado y Ticket.

ABM: El alta de un producto solo se hará en el Deposito donde se solicita la compra de Nuevo stock o un nuevo producto , siendo en este mismo form la posible eliminación de algún Producto de la lista (refrescar manualmente el DTG para ver los cambios) o la edición solo del precio del producto seleccionado. ( Tomo en cuenta que en una situación real ,ningún Mercado puede editar el Nombre de los productos que vende , ni su código de barras ).

El proyecto esta orientado para el tp4 poder instanciar las clases Mercado y Distribuidor para simular la posibilidad de comprar a otros distribuidores y comparar Mercados en base a sus ventas mensuales y precios.

Datos Harcodeados: la lista de tickets y productos harcodeados se encuentran en la Clase Supermercado al final del la misma. La lista de clientes se encuentra harcodeada en el LOAD del Form Principal.